

PROYECTO CASA ABIERTA – HERRAMIENTAS DIGITALES 3



Objetivo General:

Desarrollar habilidades digitales, colaborativas y comunicativas mediante la integración de herramientas tecnológicas (Lucidchart, ChatGPT y Zoom), aplicadas a la creación, presentación y socialización de contenido educativo en una casa abierta.

Objetivos Específicos:

1. Fomentar el uso de ChatGPT como herramienta de búsqueda, generación y organización de información educativa.
2. Aplicar Lucidchart para representar visualmente los contenidos educativos en cuadros sinópticos.
3. Utilizar Zoom como medio de comunicación virtual para realizar presentaciones en vivo, potenciando la expresión oral y el trabajo en equipo.
4. Compartir el conocimiento con el público visitante mediante actividades interactivas en el stand.

Recursos y Materiales:

- ✔ Computadoras o laptops con conexión a internet.
- ✔ Cuentas gratuitas en **Lucidchart** y **Zoom**.
- ✔ Acceso a **ChatGPT** (gratuito o mediante cuenta institucional/personal).
- ✔ Proyector o pantalla para mostrar las videollamadas y cuadros sinópticos.
- ✔ Parlantes y micrófono (opcional).
- ✔ Póster de presentación del proyecto.
- ✔ Carteles explicativos de cada herramienta usada.
- ✔ Mesas y sillas para los participantes.