



1. ¿Cuál es el propósito principal del método showMessageDialog?
  - A) Guardar datos en un archivo.
  - B) Mostrar un mensaje en una ventana emergente.
  - C) Imprimir en la consola.
  - D) Mostrar un cuadro de texto.
  
2. ¿Qué sucede si no se incluyen argumentos al invocar el método showMessageDialog?
  - A) No se mostrará la ventana emergente.
  - B) El programa se ejecuta normalmente.
  - C) Se genera un error de compilación.
  - D) Se generará un error de compilación.
  
3. ¿Cuál es la librería necesaria para usar el método showMessageDialog en Java?
  - A) java.lang.String.
  - B) java.awt.Graphics.
  - C) javax.swing.JOptionPane.
  - D) java.util.Scanner.
  
4. ¿Qué argumento es necesario incluir al usar el método showMessageDialog?
  - A) Un número entero.
  - B) Una cadena vacía.
  - C) Null.
  - D) Un objeto gráfico.
  
5. Al ejecutar la función showMessageDialog con un mensaje personalizado, ¿qué se espera que ocurra?
  - A) Se mostrará un mensaje en la consola.
  - B) El programa se cerrará.
  - C) No se mostrará nada.
  - D) Se mostrará una ventana emergente con el mensaje.